

프로젝터명 : 방소윤 3d 정복 !

기간 : 22/07/14 ~22/09/15 (10회)

목표 : 개인전 초안기획 (3d로 10점 이상 제작, 전시 주제 방향논의) / 패스트 캠퍼스 <동화같은 3d 캐릭터> 뿌시기 / 3d 트위터 개설, 작업과정 계속 기록 / 인스타그램에 주기적 업로드

프로포즈 목표 : 2023년 서울예술재단 전시공모 / calm and punk 전시, 산하갤러리 전시

일정 : 5회차까지의 일정 공유

날짜	일정	
7/19	도넛만들기 / 트위터 개설	
7/20		
7/21 목		
7/22 금	기초다지기, 형태, 페인팅, 리토펴로지, 리깅 개념 등등 https://www.youtube.com/channel/UCE4KTf1t3Fx0alxnVcMc66w/videos	
7/23 토	(이것저것 한교수 [차근차근 블렌더] 강의 따라하기) / 툴팁 강의를 보기 / 정보 찾기 / 풀넓히기 1강부터 16강까지	
7/24 일	https://www.youtube.com/watch?v=guznd_BsTb4	
7/25 월	https://youtu.be/vbvJzyHrOUw	
7/26 화	에스키스 제작 (공간, 대상 포함한 화면 만들것임)	
7/27 수	에스키스 제작 (앞선 에스키스 시간 남으면)	
7/28 목		
7/29 금	강의 결제 시작 예정 / 패스트 캠퍼스 동화같은 3d 캐릭터 https://www.youtube.com/channel/UCE4KTf1t3Fx0alxnVcMc66w/videos	
7/30 토	리깅/ 인체 개념 잡기, [차근차근블렌더] 23,24 옷감표현 [캐릭터 모델링] 1,2강 시간이 된다면 간단한 리토펴로지, 툴셰이딩	
7/31 일	* [차근차근 블렌더] 1~16강 못한것 있으면 보충.	
8/1 월	https://www.youtube.com/watch?v=zsyMfw8p8wl&t=1136s	
8/2 화	에스키스 제작 (공간, 대상 포함한 화면 만들것임)	
8/3 수	에스키스 제작 (시간남으면)	
8/4 목		

날짜	일정	
8/5 금	[캐릭터 모델링] 3,4강	
8/6 토	패스트 캠퍼스 강의 수강 (결제이후 계획 만들 예정)	
8/7 일		
8/8 월		
8/9 화	에스키스 제작 (공간, 대상 포함한 화면 만들것임)	
8/10 수	에스키스 이외 참고자료 통해서 블렌더로 바로 제작 or 기존에스키스와 통합	
8/11 목		